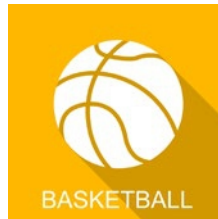


# BODET Scorepad







**Koripallo**

# 1.Koripallo

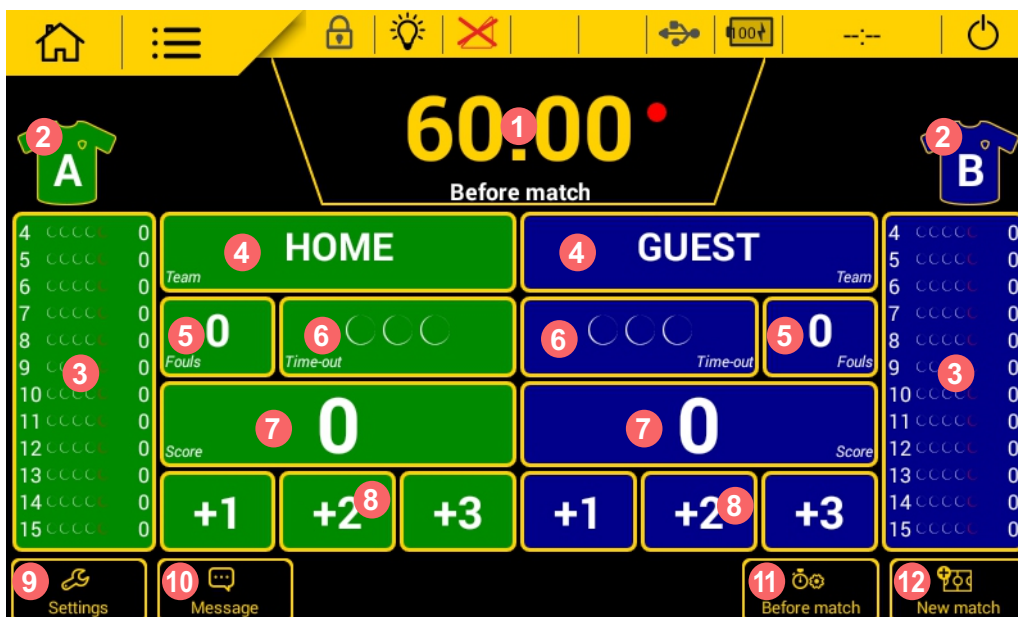
1) Valitse  kotinäytöltä.

2) Valitse ottelun peliasetukset:

- BASKETBALL 4x10 min SENIORS 
- BASKETBALL 2x20 min SENIORS
- BASKETBALL 6x4 min JUNIORS
- BASKETBALL 6x4 min JUNIORS
- BASKETBALL 4x10 min FIBA 
- BASKETBALL 4x10 min Euroleague 


Peliasetukset merkittyinä  voidaan muokata club koodilla.  
Oletusseurakoodi on "1234". voit muuttaa sitä Club access-valikossa.

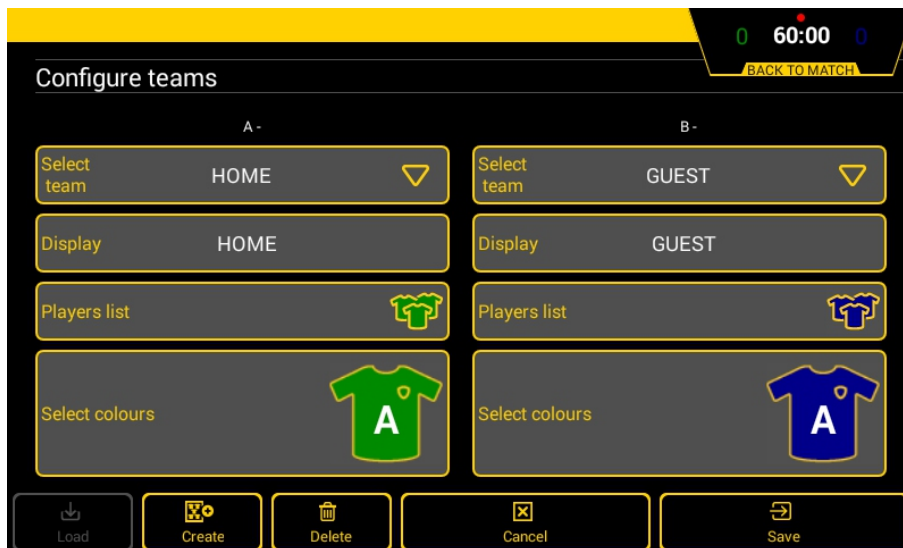
3) Näyttö BASKETBALL 4x10 min FIBA peliasetuksilla:





Painamalla "Settings" pääset muuttamaan yksittäisiä peliasetuksia. Muuten voit toimia pelinäytöltä.

- 1 Muokkaa peliaikaa
- 2 Muokkaa joukkueiden pelipaitojen värejä (Esim. kun Scorepad kytketty televisioon HDMI-kaapelilla).
- 3 Syötä henkilökohtainen virhe.

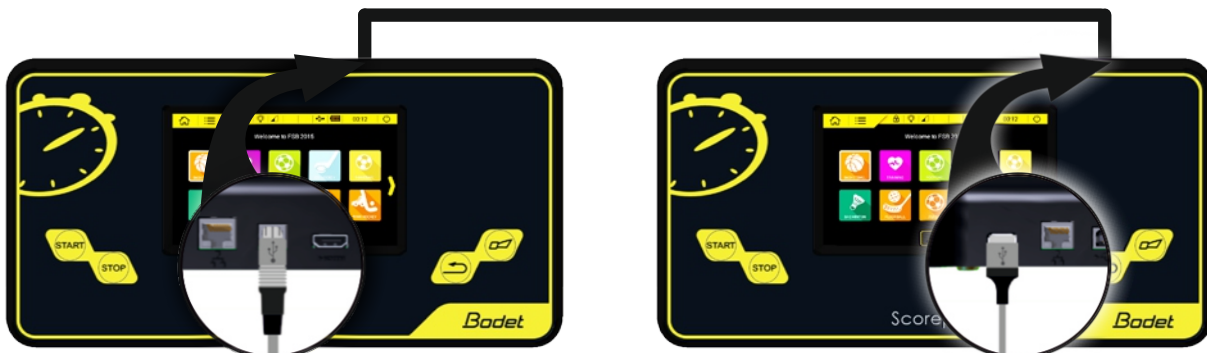
- 4 Editoi joukkueita. Painettuasi HOME tai VISITORS, paina  Team config. Avautuvasta valikosta voit valita haluamasi joukkueen tai muokata oletusjoukkueita. Pystyt myös vaihtamaan joukkueen nimen, aktivoimaan sen pelaajat, vaihtaa värejä, ladata valmiita asetuksia sekä poistaa luomiasi joukkueita.



- 5 Lisää tai poista joukkuevirhe.
- 6 Lisää aikalisä. Aloita aikalisän aika painamalla **START** . Lisää tai poista aikalisä painamalla **Correction** .
- 7 Lisää tai poista piste.
- 8 Lisää 1, 2 tai 3 pistettä. Painettuasi pistemäärää voit määrittää pisteiden tekijän.
- 9 Muokkaa peliasetuksia (katso seuraava sivu nähdäksesi listan asetuksista).
- 10 Näytä tekstimuotoinen viesti pelaajan ulkopuolella. Voit muokata/syöttää viestejä kotinäytöltä.
- 11 Käynnistä ottelu välittömästi (Ilman, että käynnistät laskentaa ennen ottelua.) Voit myös muokata ennen ottelua esitettävän laskenta-ajan pituutta ja aktivoiva/hiljentää summerin laskennan päätyttyä.
- 12 Käynnistä uusi ottelu. **HUOM! Käynnissä olevan ottelun tiedot häviävät.**

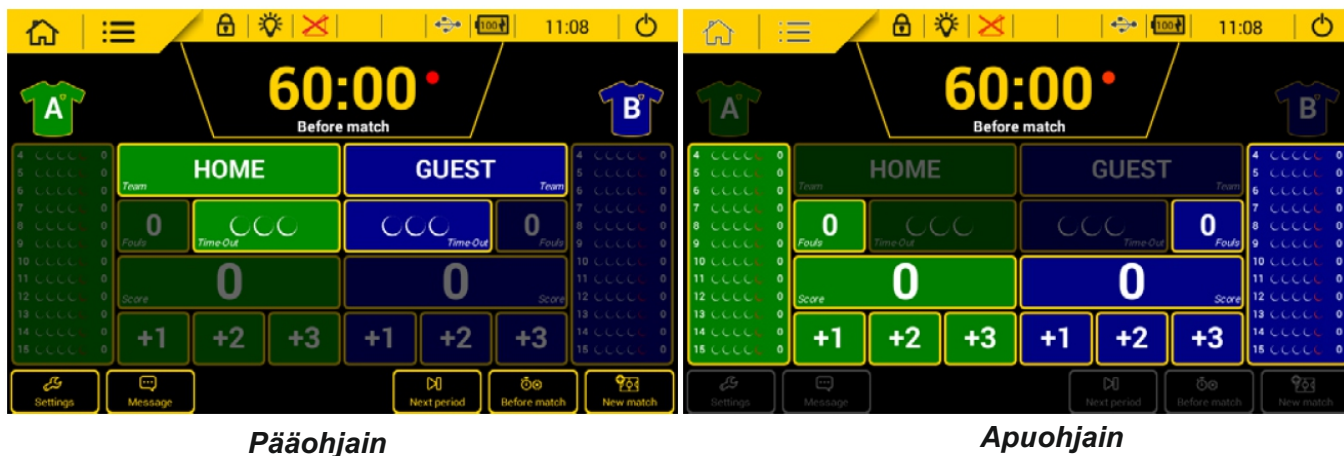
## 2. Koripallo pää-, ja apuohjaimella

1) Yhistä pääohjain apuohjaimen alla olevassa kuvassa näkyvällä tavalla USB-kaapelilla.



2) Valitse peliasetukset (katso sivu 2).

3) Näyttö esim. BASKETBALL 4x10 min FIBA peliasetuksilla:



4) Katso edelliseltä sivulta eri näppäinten toiminnot.

5) Molemmilla ohjaimilla kirkkaat painikkeet ovat aktiivisena.

**TÄRKEÄÄ!** Apuohjainta voidaan käyttää vain koripallossa. Käyttö muissa lajeissa voi rikkoa ohjaimen!

Ohjaimet tulee olla yhdistettynä koko ottelun ajan. Jos yhteys ohjaimien välillä katkeaa. Toimi seuraavasti:

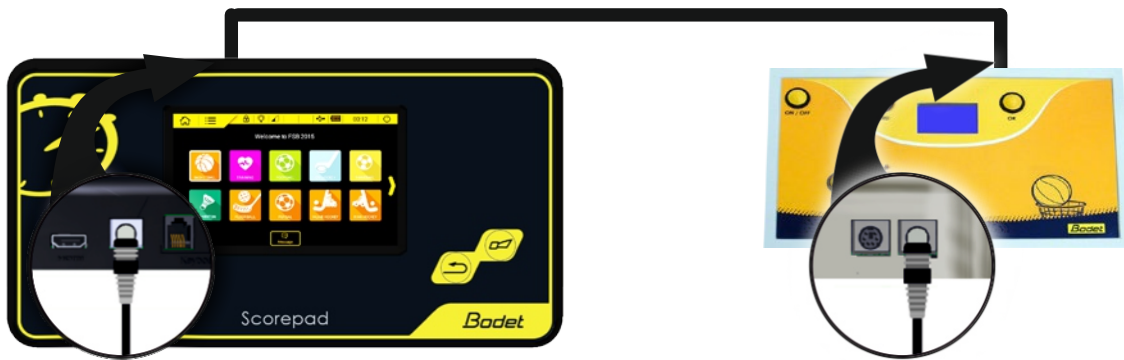
- Paina STOP pysäyttääksesi pelikellon
- Yhdistä ohjaimet uudestaan pelikellon ollessa pysähtynyt.
- Odota kunnes molemmat ohjaimet ovat resetoineet asetuksensa ennen ottelun jatkamista. Jos resetointi ei käynnisty automaattisesti, paina apuohjaimen takana olevaa RESET-näppäintä käynnistääksesi ohjaimen uudelleen. Älä resetoi pääohjainta, sillä käynnissä olevan ottelun tiedot häviävät.

USB-kaapelin irtoamisen jälkeen pääohjain toimii itsenäisesti. USB-liitinten löystyminen voi aiheuttaa pieniä katkoksia tiedonsiirtoon. Kiinnitä USB-kaapeli aina huolellisesti, ja käytä vain laadukkaita USB-kaapeleita. Suosittelemme BODET (ref.916015)-kaapelia.

### 3. BODET Whistle sähköisen pillijärjestelmän käyttö

---

1) Liitä pääohjain ja pillijärjestelmän ohjain toisiinsa.



Scorepadin START ja STOP painikkeet muuttuvat inaktiivisiksi. Pelikellon käynnistys ja pysäytys hoidetaan pillijärjestelmän kautta.

## 4. Peliasetukset

1) Paina  muuttaaksesi asetuksia.

**HUOM!:** Kaikki nämä asetukset ovat muutettavissa  **Advanced Settings** valikosta.

Muutettavat asetukset ovat seuraavat:

Otsikko	Asetus	Oletus-arvot	Kuvaus	Perus asetukset
<b>Match</b>				
	Period number	4	1-9 erää	✓
	Playing time	10	Peli aika 1 - 90 minuuttia 0 - 59 sekuntia	✓
	End of period buzzer	5	Summeri erän päättyessä (ON/OFF) 0 to 5 sekuntia	-
	Before match duration	60	Laskuri ennen ottelun alkua (ON/OFF) 1 - 180 minuuttia	-
	Buzzer before match	3	Summeri ennen ottelun alkua (ON/OFF) 1 - 9 minuuttia	-
<b>Extra time</b>				
	Extra time number	9	Jatkoerien määrä (ON/OFF) 1 - 9 erää	✓
	Extra time duration	5:00	Kesto 1 - 90 minuuttia 0 - 59 sekuntia	✓
	Time-out	2:00	Tauko (ON/OFF) 0 - 90 minuuttia 0 - 59 sekuntia	✓
<b>Time-out</b>				
	Time-out buzzer	-	Summerin kesto aikalisän päättyessä (ON/OFF) 1 - 300 sekuntia	✓
	Half-time	15	Puoliajan kesto (ON/OFF) 0 - 90 minuuttia 0 - 59 sekuntia	✓
	Inter-period time (time-out between each game period)	2	Erätauon kesto (ON/OFF) 1 - 90 minuuttia 0 - 59 sekuntia	✓
	Time before overtime	2	Tauko ennen jatkoaikaa (ON/OFF) 1 - 90 minuuttia 0 - 59 sekuntia	✓
<b>Possession</b>				
	possession time	24	Hyökkäysajan kesto (ON/OFF) 1 - 90 sekuntia	✓
	Attack time	14	2. Hyökkäysajan kesto (ON/OFF) 1 - 90 sekuntia	✓
	Buzzer	3	Summerin kesto hyökkäysajan päättyessä (ON/OFF) 1 - 3 sekuntia	-
	End timer	OFF	ON/OFF	-
	Display keyboard	OFF	Näytä hyökkäysaika ohjaimella	-
	1/10th second	OFF	1/10 sekunnit käytössä viimeisen viiden sekunnin aikana	-
<b>Points and Fouls</b>				
	Total team fouls	Period 5	Joukkuevirheiden nollaus erän jälkeen tai puoliajalla . Virheitä voidaan laskea 1-9 välillä (ON/OFF)	✓
	Points per player	OFF	Aktivoi henkilökohtaiset pisteet (ON/OFF)	✓
	Individual fouls	OFF	Henkilökohtaisten virheiden määrä (ON/OFF) 1 - 9 kpl.	✓

Time-Out			
Buzzer	10s OFF	Summeri varoittamaan aikalisän päättymisestä (ON/OFF) 0 - 20 sekuntia Summeri voidaan asettaa soimaan aikalisän päättyessä	✓
Time-out	60s	Aikalisän kesto (ON/OFF) 0 - 120 sekuntia	✓
Plot T-O	3 half-time	Näytä aikalisä-ilmaisimet (kpl) Nollaa ilmaisimet (Erän jälkeen/puoliajalla/OFF)	-
Short T-O	OFF	Lyhyen aikalisän kesto (ON/OFF) 1 - 120 sekuntia	-
LEDs			
Red LED	OFF (Erän loppu) / OFF (end of match)	Punainen valokehys erän päättyessä: (ON/OFF) kesto 1 - 9 sekuntia  Ottelun päättyessä: (ON/OFF) 1 - 10 minuuttia	-
Yellow band	OFF	Keltainen valoviiva hyökkäysajan päättyessä Kesto sama kuin hyökkäysaikasummerilla	-
Miscellaneous			
Maintain result	20	Näytä tulos 1 - 90 sekuntia	-
Inter-period game	OFF	-	-
HDMI			
Load image	ON	Valitse HDMI-näyttö	-
Function keys			
Alpha message	ON	Aktivoi tekstiviestien käyttö	-
Next period	ON	Aktivoi/sulje siirry seuraavaan erään painike	-